

# Facility Management

---

第14回 ファシリティマネジメント・シンポジウム

2012.4.17

知的創造活動のための

ワークスタイルとワークプレイスの試みー4

「コミュニティデザイン」の切り口から

(一社)日本建築学会  
情報システム技術委員会  
情報社会デザイン小委員会

---

## 第14回ファシリティマネジメント・シンポジウム 資料目次

|                         |                         |    |
|-------------------------|-------------------------|----|
| <主旨説明>                  | -----                   | 1  |
|                         | ソニーファシリティマネジメント(株) 小鷹義和 |    |
| <基調講演>                  |                         |    |
| コミュニティデザインの視点から         | -----                   | 3  |
|                         | スタジオL 京都造形芸術大学 山崎 亮     |    |
| <主題解説>                  |                         |    |
| 1. 手作りオフィス、フリーレイアウトオフィス | -----                   | 13 |
|                         | 東京海上日動システムズ(株) 山下郁美     |    |
| 2. 新本社構築にこめた思想          | -----                   | 19 |
|                         | 日本HP(株) 豊田武史            |    |
| 3. 決めないオフィス、ゆるやかなオフィス   | -----                   | 25 |
|                         | トラフ建築設計事務所 禿(かむろ)真哉     |    |