

7月4日(火)

<午前の部>

【第1室】	【第2室】
<p>9:00~10:40 Design理論・方法論【I】 【座長 大高敏男(都立産業技術高専)】</p> <p>101 階層型デザインモデルに基づくデザイン方法の基礎研究 ○野村悠二(慶應大), 柘澤光彦(慶應大), 氏家良樹(慶應大), 松岡由幸(慶應大)</p> <p>102 多様場対応型ロバスト設計法の提案と自動車用シートへの事例適用 ○加藤健郎(慶應大), 戸澤和高(慶應大), 野村雄二(慶應大), 氏家良樹(慶應大), 松岡由幸(慶應大)</p> <p>103 統計的市場モデルによる製品の価値評価 ○久野勝美(東芝), 廣畑賢治(東芝), 小沢正則(東芝), 横野泰之(東芝)</p> <p>104 物語から発想するデザイン手法の事例分析 ○工藤芳彰(拓殖大), 青木良紀(日立工機), 古屋 繁(拓殖大)</p> <p>105 見立てによるインタラクティブシステム構築のためのデザイン要件 ○有賀義之(拓殖大), 檜林勇吾(拓殖大), 工藤芳彰(拓殖大), 古屋 繁(拓殖大)</p>	<p>9:00~11:20 デジタルデザイン 【座長 青山和浩(東大)】</p> <p>201 手描きスケッチに基づく自由曲線の生成 ○山口 瞳(明星大), 倉賀野哲造(明星大)</p> <p>202 意匠設計のための曲線生成法 ○倉賀野哲造(明星大), ○有光慶紘(明星大), 山口 瞳(明星大)</p> <p>203 三次元CADにおけるモデリングメソッドの構築方法 ○平井俊輔(電通国際情報サービス)</p> <p>204 複合現実感技術を応用したハイブリッドモデル ○君島 裕(慶應大), 青山英樹(慶應大)</p> <p>205 ハイライト曲線に基づく曲面構築システム ○小松祐介(慶應大), 青山英樹(慶應大)</p>
<p>10:40~11:10 (休憩 30分)</p> <p>11:10~12:30 Design理論・方法論【II】 【座長 田浦俊春(神戸大)】</p> <p>106 セットベース設計統合支援システムの開発 ○石川晴雄(電通大), 大川壮志(電通大), 井上全人(電通大), 南 允誠(電通大)</p> <p>107 デザイン・コンセプトの構造分析に関する研究 ○桑川美紀(千葉大), 堀田明裕(千葉大)</p> <p>108 Designの再発見とデザイン論の再構築 —消費社会の差異化記号としてのデザインの超克を求めて— ○山本龍彦(住友ゴム)</p> <p>109 デザインの体系に対する生命システムのアプローチ ○五十嵐浩也(筑波大), 大坪牧人(名古屋市立大), 植村朋弘(多摩美大)</p>	<p>206 スケッチ支援システムの開発基礎研究 ○山口大貴(慶應大), 青山英樹(慶應大)</p> <p>207 Lシステムを応用した加賀友禅模様のデザイン支援システムの提案/鎌田洋輔(北陸先端科学技術大学院大), ○宮田一乘(北陸先端科学技術大学院大), 永井由佳里(北陸先端科学技術大学院大)</p> <p>11:20~11:30 (休憩 10分)</p> <p>11:30~12:30 CAD/CAE 【座長 宮下朋之(早稲田大)】</p> <p>208 小型はばたきロボットに関する研究 —Takeoff時の運動解析及び翅の弾性変形解析— ○藤川太郎(千葉工大), 平川和明(千葉工大), 中野 覚(千葉工大), 宇田川貴正(千葉工大), 菊池耕生(千葉工大)</p> <p>209 内側に円孔を有する薄肉パラボラアンテナの形状が振動特性に与える影響 ○渡邊晃永(早稲田大), 山川 宏(早稲田大), 角田博明(早稲田大), 渡辺和樹(早稲田大)</p> <p>210 糖尿療法用デバイスの設計製作における三次元CADシステムの活用 ○若家直之(府立高専), 竹岡裕平(府立高専), 田中啓祐(府立高専), 上辻靖智(阪工大), 仲町英治(阪工大)</p>
<p>12:30~13:30 (昼休み 60分)</p>	

<午後の部>

【第1室】	【第2室】
<p>13:30~14:30 《招待講演》 【大講演室】 【司会 村上 存(東大)】 『脳と創造性』 茂木健一郎(ソニーコンピュータサイエンス研究所 シニアリサーチャー)</p> <p>14:40~16:00 創造・開発【I】 【座長 宮田一乘(北陸先端科学技術大学院大)】</p> <p>110 概念合成における創造的デザインの研究 —概念の連想数と動作概念の役割— ○岡田亮士(北陸先端科学技術大学院大), 永井由佳里(北陸先端科学技術大学院大), 田浦俊春(神戸大)</p> <p>111 設計上流過程のための開発に基づく設計方法 ○井上全人(慶應大), 佐藤浩一郎(慶應大), 武藤和夫(慶應大), 佐藤 尽(慶應大), 松岡由幸(慶應大)</p> <p>112 人工股関節開発の適用による開発設計システムの構築 ○佐藤浩一郎(慶應大), 井上全人(慶應大), 松岡由幸(慶應大)</p> <p>113 新車体骨格開発に向けた開発設計システムの基礎研究 ○武藤和夫(慶應大), 佐藤浩一郎(慶應大), 井上全人(慶應大), 藤井隆之(本田技研), 松岡由幸(慶應大)</p>	<p>14:40~16:00 設計マネジメント【I】 【座長 梅田 靖(阪大)】</p> <p>211 エンジニアリング部門における業務改革とコストマネジメント (BOMを摘要した原価企画の考え方) ○赤穂 満(オープンストリーム)</p> <p>212 場面遷移ネットを用いたサービス評価シミュレータ ○鈴木 遼(首都大), 下村芳樹(首都大), 川田誠一(産業技術大学院大), 原 辰徳(東大), 新井民夫(東大)</p> <p>213 価値/コストバランスモデルに基づくサービス設計解評価 ○木見田康治(首都大), 常田明良(首都大), 下村芳樹(首都大), 原 辰徳(東大), 新井民夫(東大)</p> <p>214 ビジネスプロセス改善のためのビジネスプロセスデザインモデル ○丹羽 隆(東大), 青山和浩(東大)</p>
<p>16:00~16:10 (休憩 10分)</p> <p>16:10~17:30 創造・開発【II】 【座長 來村徳信(阪大)】</p> <p>114 建築設計における創発的プロセスとしてのメタファーに関する研究 —メタファーの類型とそのモデル化— ○岡本賢吾(京大), 門内輝行(京大)</p> <p>115 創造的デザインのための仮説的知識生成支援の研究 ○吉岡真治(北大), 佐藤孝彦(北大), 杉山明紀(首都大), 森本憲悟(東大), ○武田英明(東大・情報学研), 下村芳樹(首都大)</p> <p>116 進化計算を用いたVHDLの自動構成と空調制御器設計への適用 ○小島一恭(埼玉大), 綿貫啓一(埼玉大)</p> <p>117 アイデアの評価・分析に基づく創造的コラボレーション支援 ○小林正和(豊田工大), 宮下朋之(早稲田大), 山川 宏(早稲田大), 吉村允孝(京大)</p>	<p>16:10~17:30 設計マネジメント【II】 【座長 青山英樹(慶應大)】</p> <p>215 製品設計における試行錯誤の支援のための矛盾とループを考慮した設計プロセス・ガイド ○古賀 毅(東大), 青山和浩(東大)</p> <p>216 サービスセット概念を用いたサービスの論理モデルの構築 ○原 辰徳(東大), 新井民夫(東大), 下村芳樹(首都大)</p> <p>217 サービス設計支援システム Service Explorer Ⅲ (Xi)の開発 ○吉光陽平(東大), 原 辰徳(東大), 新井民夫(東大), 下村芳樹(首都大)</p> <p>218 ライフサイクルシナリオ記述支援システムの開発 ○末定 怜(阪大), 梅田 靖(阪大), 近藤伸亮(産総研)</p>
<p>17:30~17:40 (休憩 10分)</p> <p>17:40~18:20 《基調講演1》 【大講演室】 【司会 松岡由幸(慶應大)】 『機能の内部構成と外部構成 —Inner Architecture and Outer Architecture of Object Function—』 杉山和雄(千葉大学 大学院自然科学研究科 教授)</p> <p>18:20~18:30 (休憩・移動 10分)</p> <p>18:30~20:30 懇親会</p>	

7月5日(水)

<午前の部>

【第1室】	【第2室】
9:00~10:40 感性 〔座長 永井由佳里(北陸先端科学技術大学院大)〕	9:20~11:20 Design知識 〔座長 武田英明(国立情報学研)〕
118 「場」を考慮した幾何図形における「類似性」認知構造の解析 /○濱本皇心(慶應大), 弓矢将成(慶應大), 氏家良樹(慶應大), 金子絵里(慶應大), 松岡由幸(慶應大)	219 物理量次元空間に基づく設計知識のインデクシングとその応用 /○末久泰士(東大), 村上 存(東大)
119 形のマクロ情報「複雑さ」の定量化と曲線形状生成への応用 /○氏家良樹(慶應大), 松岡由幸(慶應大)	220 設計意図モデルを用いたFMEA支援 /○湯田晋也(日立)
120 巨視的形状特徴「複雑さ」の定量的表現法を用いた曲線設計 /○池町優太(慶應大), 氏家良樹(慶應大), 松岡由幸(慶應大)	221 VRシステムとOJTを融合した場の共有による設計・製造知識の獲得 /○綿貫啓一(埼玉大), 小島一恭(埼玉大)
121 嗜好フィーチャに基づく形状創成手法 (自己の注目点による潜在感性の喚起) /○柳澤秀吉(東大), 村上 存(東大), 福田収一(首都大)	222 オントロジー学的考察に基づく人工物の統合的機能構造モデリング /○小路悠介(阪大), 來村徳信(阪大), 溝口理一郎(阪大)
122 製品設計のためのロバスタな感性評価法の提案 /○平間裕二郎(東大), 村上 存(東大), 柳澤秀吉(東大)	223 知の生成・体系化過程のモデルに基づく機能的知識のマネジメント環境の構築 /○武内雅字(阪大), 小路悠介(阪大), 來村徳信(阪大), 池田 満(阪大), 溝口理一郎(阪大)
10:40~10:50 (休憩 10分)	224 プロダクトアーキテクチャデザインのための知識管理型設計支援システムの構築 /○田口智祥(阪大), 野間口 大(阪大), 藤田喜久雄(阪大)
10:50~12:30 インタフェース・ユーザビリティ 〔座長 渡邊 誠(千葉大)〕	11:20~11:30 (休憩 10分)
123 Web Contexts Design by User Experience /○菊池 司(拓殖大), 竹末俊昭(拓殖大), 古屋 繁(拓殖大), 小出昌二(拓殖大), 永見 豊(拓殖大), 寺澤 勉(拓殖大), 小幡真也(パツファロー)	11:30~12:30 教育〔I〕 〔座長 綿貫啓一(埼玉大)〕
124 ウェアラブル機器を用いたパーソナルアシスタントの研究 /○松尾 翔(電通大)	225 設計教育に関する議論の歴史的考察 ー建設系学科を対象としてー /○丹羽由佳理(東大)
125 ユビキタス時代のための人間中心設計手法 /○山崎和彦(日本IBM), 古田一雄(東大)	226 デザインからの一貫デジタルものづくり教育 /○朝比奈奎一(都立産業技術高専), 大高敏男(都立産業技術高専)
126 ユーザとの協働を目標とした福祉機器設計の方向性 /○塚田敦史(東京電機大), 西井 喬(東京電機大), 井上剛伸(国立身体障害者リハビリテーションセンター研究所), 小川謙一(東京電機大)	227 鑑賞教育における共有仮想環境の新たな役割に関する研究 /○星野 浩司(九大), 金 大雄(九大)
127 起立補助装置デザインのための起立動作特性解析 /○山田宏尚(岐阜大), 森田啓之(岐阜大), 田中邦彦(岐阜大), 小川 幸(岐阜大)	
12:30~13:30 (昼休み 60分)	

<午後の部>

【第1室】	【第2室】
13:30~14:10 《基調講演2》 【大講演室】 〔司会 藤田喜久雄(阪大)〕 『人間-環境系のデザインの展望—21世紀のデザインビジョン』 門内輝行(京都大学 大学院工学研究科 建築学専攻 教授)	
14:10~14:20 (休憩 10分)	14:20~15:40 教育〔II〕 〔座長 朝比奈奎一(都立産業技術高専)〕
14:20~15:40 空間デザイン 〔座長 奥田宗幸(東京理科大)〕	228 ベーシックデザイン教育用課題の制作による理数系科目を学ぶことへの目的意識の変容 /○木下武志(山口大), 篠原久美子(山口大), 一川 誠(山口大)
128 室配置方角, 室接続関係から検索可能な建築平面データベース ー非専門家を対象とした建築平面プラン作成支援に関する研究に基づいてー /○桑川栄一(奈良先端科学技術大学院大)	229 画像計測によるベーシックデザイン教育用課題の評価 ー平面構成における「色相のばらつき」と「構成要素のまとまり」について /○押見和彦(山口大), 木下武志(山口大), 長 篤志(山口大)
129 居住空間デザイン支援のためのカストロフィー理論による生活行為の形態表現 /○大矢智子(京大), 川上浩司(京大), 塩瀬隆之(京大), 片井 修(京大)	230 3次元CADおよびCAEを用いた学生と社会人を交えた概念設計教育 /○小木曾 望(府立大), 遠田治正(三菱電機), 筒井真作(キャディック), 西川誠一(キャディック), 池田正実(新明和工業)
130 場所へのコミットメントを支援する「環境情報デザイン」に関する研究 /○本江正茂(東北大)	231 英国の国立芸術デザイン博物館における装飾芸術とデザインに対する文化政策 ーヴィクトリア・アンド・アルバート・ミュージアムの事例研究ー /○新井竜治(共栄短大)
131 街並みの景観における関係性のデザインの記述とシミュレーション /○守山基樹(京大), 門内輝行(京大)	
15:40~15:50 (休憩 10分)	
15:50~17:20 《パネルディスカッション》 【大講演室】 〔司会 村上 存(東大)〕 『Design研究の現状と将来』 藤田喜久雄(大阪大学) 松岡 由幸(慶應義塾大学) 武田 英明(国立情報学研究所) 山田 哲弥(清水建設技術研究所)	